

Zombieball

Golfequipment	Spielmaterialien / Sportgeräte	Komplexitätsstufe
	1-3 Soft-Bälle Hütchen	Variationen 3+

- Kompetenzen: - Primär zur HKS- Aktivierung
- Situationsinformationen aufnehmen und verarbeiten
 - Präzisionsdruck
 - Zeitdruck

Spielidee / Zielsetzung

Die Kinder befinden sich alle in einem vorgegebenen Spielfeld (Größe siehe Hinweise) und versuchen sich gegenseitig mit Soft-Bällen abzuwerfen. Mit dem Ball in der Hand darf nicht gelaufen werden. Abgeworfene Kinder merken sich, von wem sie abgeworfen wurden. Abgeworfene setzen sich in einen vorgegebenen Ausbereich. Man betritt das Spielfeld wieder, wenn das Kind, welches einen abgeworfen hat, abgeworfen wurde und im Ausbereich angekommen ist.

Ziel des Spiels ist es alle Kinder abzuwerfen. Bei einer großen Gruppe werden immer wieder Kinder ins Spielgeschehen finden, der Übungsleiter / Trainer sollte das Spiel nach eigenem Ermessen beendet (sobald die Kinder warm sind – abhängig von der anstehenden Trainingseinheit).

Hinweise

- Größe des Spielfelds abhängig von Anzahl der Kinder - bei 10 Kindern vorzugsweise 5x5 – je kleiner, desto mehr Bewegung
- Nur Körpertreffer sind gültig – keine Kopftreffer oder Tiefschläge
- Wenn der Ball vorm Treffen den Boden berührt, zählt es nicht als Treffer

Variationen

- Mehrere Bälle zum Abwerfen im Spiel – abhängig von der Gruppengröße
- Die Kinder dürfen mit dem Ball in der Hand z.B. drei Schritte gehen
- Alle Seiten sind von den ausgeworfenen nutzbar, diese können sich wieder einwerfen, wenn der Ball aus dem Spielfeld geflogen ist.
- Kinder gehen nicht ins Aus, Sie knien sich hin o.ä.

Spielregeln können beliebig erweitert werden.