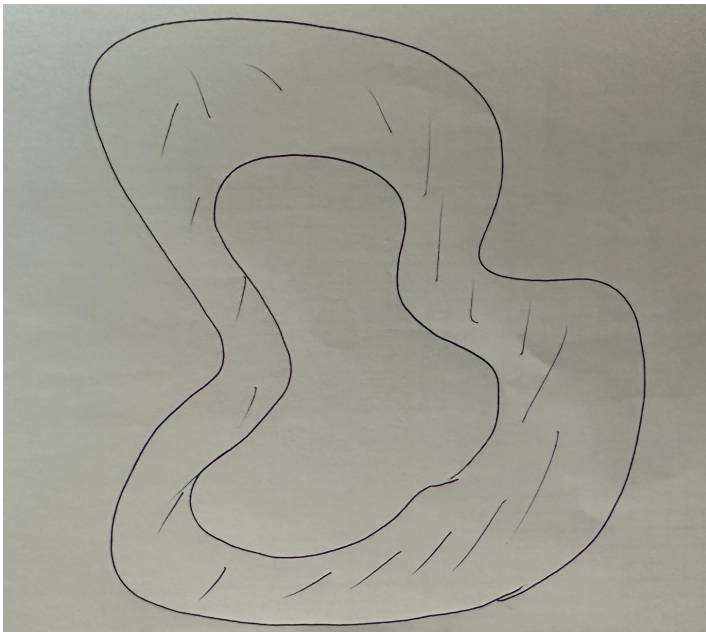


## Formel 1 - Rennen

Golfequipment nicht notwendig	Spielmaterial/Sportgerät 12 Tischtennisbälle / 12 Blatt Papier / Tees/Hütchen	Komplexitätsstufe 1-2
Kompetenzen:	- koordinative Basiskompetenz - Präzisionsdruck - Ergebnis - Geschwindigkeitsdruck	
Ausgangssituation	Es handelt sich um 6 Kinder im Vorschulalter	
Spielidee	Es wird ein einfacher Parkour aufgebaut. (Kreisförmig) Jedes Kind bekommt ein Tischtennisball und ein Blatt Papier. Die Vorgabe für die Kinder lautet: Der Ball soll mit dem Blatt im Parqour transportiert werden.	
Erwartetes Ergebnis	Der Tischtennisball wird immer wieder mal auf den Boden fallen. Die Kinder werden sich ggf. gegenseitig "stören" so das der Ball runterfällt. (ggf. eine weiter Regel zum Unterlassen des gegenseitigen störens einführen)	
Variation 1	Anzahl der Durchquerung des Parqour werden gezählt. (Präzisionsdruck-Ergebnis)	
Variation 2	Wer schafft es am schnellsten durch den Parqour (Geschwindigkeitsdruck)	
Variation 3	Jedes Kind bekommt ein 2 Bälle zur Durchquerung des Parqour.	



## "Wasserschlacht"

**Golfequipment** keins  
Spielmaterial/Sportgerät  
30-100 gefüllte Wasserballons (1/2 Wasser / 1/2 Luft) / Tees oder Hütchen zum markieren der Entfernung.

**Kompetenzen:**  
koordinative Basiskompetenz  
- Präzisionsdruck - Ergebnis  
- Geschwindigkeitsdruck  
Sportspielgerichtete technische Basiskompetenz  
- Abstände einschätzen

**Ausgangssituation** Es handelt sich um 6 Kinder im Vorschulalter. Es ist warm und die Sonne scheint.

**Spielidee** 3 x 2er Teams werfen sich Wasserluftballons zu.  
Jedes Team erhält 10 gefüllte Wasserluftballons.  
In etwa 3-5 Metern Entfernung stellen sich jeweils das Team gegenüber.  
Jedes Team hat einen Werfer und einen Fänger.  
Mit dem Start wirft der Werfer dem Fänger den Wasserluftballon zu.

Wenn alle geworfen wurden, wird der Fänger zum Werfer und der Werfer zum Fänger und das Spiel beginnt von neuem.  
Es wird solange hin und her geworfen bis alle Wasserluftballon geplatzt sind.

**Variation 1** Entfernung steigern.

**Variation 2** Wer nach x Rundenwechsel die meisten ganzen Wasserluftballons hat, hat gewonnen.

