

„Schwedenputten“ von Thomas Kraus

Spielidee: eine Gruppe von Spielern versucht – ähnlich dem Boule Spiel – per Putt möglichst nahe ans Loch zu kommen, aber nicht zu lochen. Start ist für alle Spieler in einer Reihe beliebig weit vom Loch entfernt. Wer nach dem Start am weitesten entfernt ist, puttet zuerst und kann dabei auch andere Golfbälle treffen, welche dann wieder weiter weg vom Loch liegen können. Wer nach dem 2. Versuch immer noch am weitesten vom Loch entfernt ist scheidet aus. Ebenso, wer einlocht. Wer bleibt als letztes übrig und gewinnt das Spiel?

Material: Jeder Spieler einen Putter und einen gekennzeichneten Ball

Anforderungen: Situationsinformationen aufnehmen und verarbeiten; Abstände einschätzen; Treffqualität herstellen; Bewegungsinformationen aufnehmen u. verarbeiten.

Hinweise: mehrere Runden spielen

Variationen: Abstände zum Loch vergrößern; Loch variieren; Breaks einbauen
