

# Schatztruhe

Pylone, Seile, viele unterschiedliche (Golf)bälle,  
für die Schatztruhe z.B. einen Topf

Wedge	Abstände einschätzen	Schlagdistanzen ansteuern Drucksituation Physisch	Schlagwinkel ansteuern Präzisionsdruck Ergebnis Situationsinformationen aufnehmen und verarbeiten
-------	----------------------	--	--

## Vorbereitung:

Im Spielfeld werden viele Bälle verteilt.  
Auf dem Chipping Green werden Zielbereiche markiert.  
Abspielpunkte pro Mannschaft festlegen  
Teile nun die Gruppe in Teams auf.

## Spielidee

Auf ein Kommando hin müssen 2 (oder mehr) gegnerische Mannschaften als Staffel so viele Bälle wie möglich einsammeln und in ihrer jeweiligen Schatztruhe deponieren. Anschliessend müssen sie den Schatz durch chippen auf eine «Insel» bringen. Wer hat am meisten Bälle auf der «Insel»?

## Hinweise

Länge des Laufwegs zu den Bällen an Leistungsstärke im Chippen anpassen.  
Physische Belastung der Kinder alters- und leistungsgerecht wählen. (Laufweg, Sammeldauer etc.)  
Trainer wertet am Ende aus.  
Falls Gruppe zu inhomogen „Inselgröße“ unterschiedlich wählen.  
ACHTUNG! Weise vor allem kleinere Kinder vor der Übung darauf hin, auf genügend Abstand zu anderen Kindern zu achten.

## Variationen

Entweder limitierte Ballanzahl wählen oder  
Sammelzeit vorgeben.  
Mit Tennisbällen.  
Mit verschiedenen unterschiedlichen Bällen.  
Statt Chippen: Putten oder Pitchen.

Geklaut bei [mobilesport.ch](http://mobilesport.ch)