

Koordinationswurf

Golfequipment	Spielmaterialien / Sportgeräte	Komplexitätsstufe I, II, III
	Für jedes Paar verschieden farbige Bälle	Kann beliebig erweitert werden

- Kompetenzen:
- Schulung der Koordination (Reaktion, Umstellung, Orientierung)
 - Situationsinformationen aufnehmen und verarbeiten
 - Präzision
 - Vorbereitung auf anstehende Einheit -> kein warm up für HKS

Spielidee / Zielsetzung

Kinder teilen sich in Paare auf. Die Kinder stellen sich Rücken an Rücken und gehen jeweils 5 große Schritte auseinander. Es gibt pro Paar einen Fänger und einen Werfer, diese wechseln sich ab. Der Werfer hat zwei gleich große verschieden farbige Bälle in der Hand. Die Bälle werden wie folgt geworfen, der Fänger muss die Bälle fangen.

Ein Ball wird geworfen - fangen

Bälle hintereinander – beide fangen

Beide Bälle gleichzeitig – beide fangen

Beide werden geworfen - angegebene Farbe muss gefangen werden

Bälle werden verschieden geworfen (einer hoch, einer niedrig)

Der Fänger steht mit dem Rücken zum Werfer und dreht sich bei festgelegtem Signal, um zu fangen – Signal ist abgesprochen Wort, später dann die zu fangende Farbe

Hinweise

- Der Abstand sollte beliebig und nach Können der Kinder angepasst werden (je näher, desto schwerer)
- Ausreichend Abstand zwischen den Paaren, um zu gewährleisten dass die Signale vom jeweiligen Partner gehört werden und damit kein anderes Team einen Ball abbekommt

Variationen:

- Abstand zwischen Paaren beliebig erweitern oder verringern
- Paare näher zusammen um Signale der anderen Paare als Störfaktoren zu haben
- verschiedene Ball Größen
- Ball muss einmal auf dem Boden aufprallen
- Ball muss über ein Hindernis geworfen werden

Variationen können beliebig erweitert werden