

Last in

Materialien: Putter, Golfbälle

Kompetenzen: Situationsinformationen aufnehmen und verarbeiten, Abstände einschätzen, Schlagdistanzen ansteuern

Spielidee: Es wird ein Loch auf dem Übungsgrün benannt. Die Kinder sollen möglichst nah an das Loch heranspielen OHNE den Ball einzulochen. Das nächste Kind muss näher an das Loch spielen als das Erste, aber darf ebenfalls nicht einlochen. Die Bälle der anderen Teilnehmer dürfen mit dem eigenen Ball weggekickt werden, um näher an das Loch heranzukommen. Wer das Loch trifft oder weiter entfernt liegt als der Vorgänger, scheidet aus. Das Kind, das gewinnt, darf das nächste Loch aussuchen und als erstes Putten.

Hinweise:

- Möglichst mit 3-5 Spielern, ansonsten Gruppe aufteilen
- Auf eine vollständige Puttroutine achten
- Ggf. Golfregeln erklären (normalerweise: Ball markieren, Markierung versetzen, was passiert, wenn man anderen Ball trifft etc.)

Variationen:

- Punkte vergeben wie im Lochspiel
- Wenn alle anderen ausgeschieden sind, muss das letzte Kind seinen Ball noch einlochen, um den Lochgewinn zu bestätigen
- Linkshand/Rechtshandputter verwenden
- Kind, das in Führung liegt, bekommt ein Handicap für das nächste Loch (z.B. einhändig putten, Augen zu, auf einem Bein stehen etc.)
- Auch ein Spiel der Kinder im Team gegen den Trainer ist möglich

Ultimate Frisbee

Materialien: Frisbee/Bälle, Tormarkierung (z.B. Seil)

Kompetenzen: räumliches Vorstellungsvermögen

Spielidee: Es werden zwei Teams gebildet. Innerhalb eines Teams wird die Frisbee gepasst. Ein Tor kann erzielt werden, indem ein Teammitglied die Frisbee über die Torlinie wirft UND sie auf der anderen Seite von einem anderen Teammitglied gefangen wird. Fällt die Frisbee herunter, muss sie an das gegnerische Team abgegeben werden. Ultimate Frisbee wird weitestgehend kontaktlos gespielt.

Hinweise:

- Größe des Spielfeldes an Gruppe anpassen (um eher Lauffähigkeiten oder Spielübersicht in den Vordergrund zu stellen)

Varianten:

- Bälle statt Frisbee
- Mehrere Bälle/Frisbees oder mehrere Gruppen – je nach Teilnehmerzahl
- Mit Frisbee in der Hand darf man nicht laufen
- Anzahl an Pässen festlegen, bevor über die Torlinie geworfen werden darf