

## Birdies zählen (Chip, Pitch)

Golfequipment	Materialien	Komplexitätsstufe II
SW, 10 eigene Golfbälle	Sprühkreide	Variationen II, III
Präzisionsdruck	Schlagdistanzen ansteuern	Psychischer Belastungsdruck

### Spielidee

Der Spieler steht in einer Chipdistanz zur Fahne und hat 10 eigene Spielbälle. Das Ziel ist alle Bälle in den Zielkreis zu chippen. Die Bälle, die im Zielkreis liegen geblieben sind, werden gedanklich als Birdies vermerkt und die anderen Bälle werden erneut gechippt, bis alle im Ziel sind.

### Hinweise

- Bälle dürfen hingelegt werden
- Routine ist kein muss
- Auf Konzentration der Spieler achten

### Variationen

- Nach jedem Durchgang wird die Distanz erhöht (z.B. 2m). Ein Durchgang ist das Chippen aller 10 Bälle. Die Bälle, die wiedergeholt werden, die werden dann von 2m weiter weg gespielt usw.
- Verschiedene Lagen, Hanglagen und Spielsituationen
- 10 Schläge aus 5 verschiedenen Lagen und Längen
- 10 Schläge aus 10 verschiedenen Lagen und Längen
- Der Spieler soll sich selbst 5 einfache und 5 schwierige Lagen suchen
- Der Spieler soll sich ein Limit festlegen, mit wie vielen Runden er alle 10 Bälle in den Zielkreis schlagen will

## Stoppputten

Golfequipment	Materialien	Komplexitätsstufe I
Putter, ein Golfball pro Spieler		I
Psychischer Belastungsdruck	Präzisionsdruck Ergebnis	Variabilitätsdruck

## Spielidee

Jeder Spieler steht an einem Loch. Es wird eine Reihenfolge festgelegt, wer wohin puttet. Ziel ist den Ball einzulochen. Wer eingelocht hat, ruft stopp und alle müssen aufhören zu putten. Der Spieler erhält einen Punkt und alle gehen ein Loch weiter. Wichtig: Während des Spiels bleiben die Spieler am Loch stehen und laufen nicht dem Ball hinterher. Der nächste Spielball wird von hinten an sie heran gespielt. Hat jemand eingelocht, werden die Positionen gewechselt.

## Hinweise

- Routine ist kein muss, in der Variation aber schon
- Darauf achten, dass jedes Loch frei ist und niemand im Weg steht

## Variationen

- Die Reihenfolge rückwärts putten
- Das SW anstatt Putter nehmen
- Zielkreise um die Löcher malen und wer den Zielkreis nicht getroffen hat, der muss sich den Ball selbst wiederholen
- Mit einer Hand
- Volle Routine
- Routine mit Ausrichten des Balls
- Lange und schwierige Putts auswählen
- Kids vs. Pro (die Punkte der Kinder gegen die des Pros)