

Schlag den Smiley

Golfequipment

Eisen, Golfbälle

Präzisionsdruck

Spielmaterialien/Sportgeräte

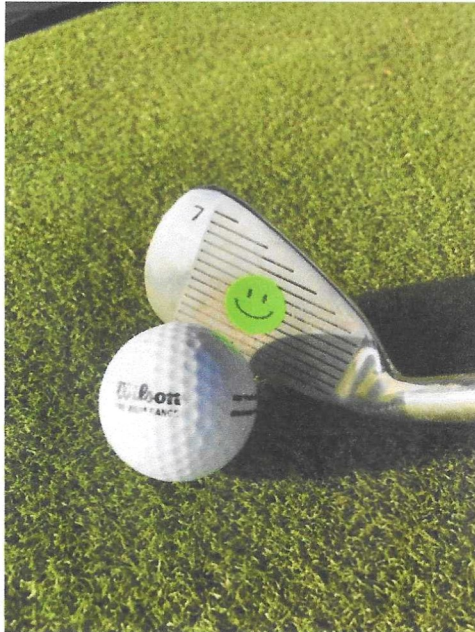
Eisenschlag



Komplexitätsstufe II

Variationen I, II

Treffmoment ansteuern



SPIELIDEE

Es wird ein Smiley Face Aufkleber auf die Schlagfläche am Sweetspot geklebt. Es werden zunächst 10 Bälle geschlagen. Derjenige mit den meisten Abdrücken auf dem Aufkleber bzw. mit dem abgefranztesten Aufkleber am Ende hat ‚Maximumpunkte‘ erzielt und bekommt einen frischen Aufkleber.

HINWEISE

- Es sollten volle Schwünge gemacht werden um ein einheitliches Spiel zu fördern
- Verschiedenfarbige Aufkleber bereitstellen

VARIATIONEN

- Wechsel der Golfschläge
- Unterschiedlich positionierte Aufkleber um Treffvariationen darzustellen

Alle Straßen zum Loch

Golfequipment

Putter, Golfbälle

Putt

Spielmaterialien/Sportgeräte

Hütchen, Tour Sticks

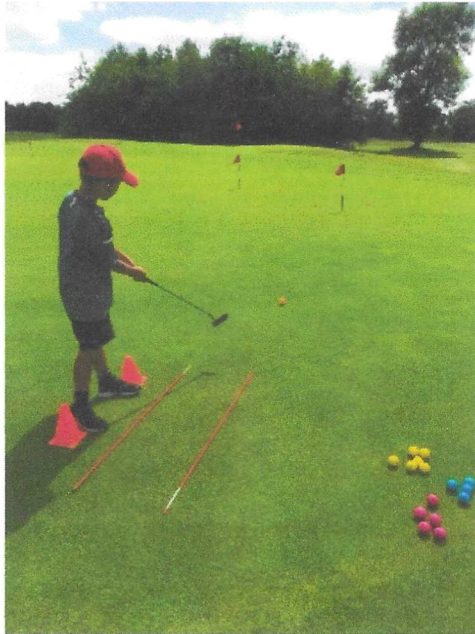


Schlagdistanz, Winkel ansteuern

Komplexitätsstufe I

Variationen I,II

Präzisionsdruck, Ergebnis



SPIELIDEE

Zwei Tour Sticks stellen einen Korridor dar, der den Weg zum Loch führt. Es kommen dazu noch zwei Hütchen um die Stance zu regulieren. Es soll eine Straße visualisiert werden, die vom Spieler zum Loch führt. Es werden 5 Bälle geputtet, danach die Straße variiert und die Farbe entsprechend gewechselt. Welcher Tour Stick richtet sich nach dem Loch?

HINWEISE

- Die Kinder experimentieren mit der Breite der Hütchen und die Ausrichtung der Straße
- Auf eine vollständige Puttroutine achten

VARIATIONEN

- Spielfläche ändern auf unterschiedliche Breaks
- Weiter weg vom Loch für Distanzkontrolle