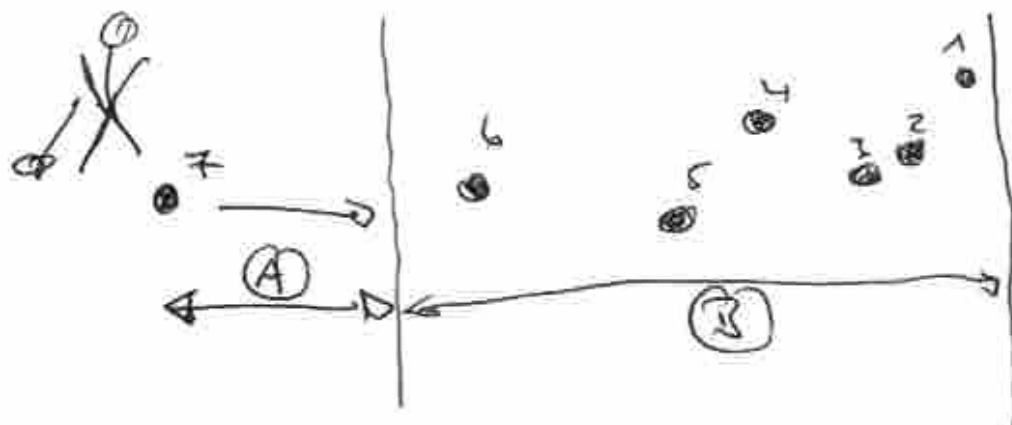


Snake

Golf spezifische technische Basiskompetenzen

Putt (Länge)



Ziel: Das Kind versucht so viele Bälle wie möglich in einem vorgegebenen Sektor zu spielen. Dabei darf der nächste Ball die vorherigen nicht überholen.

Hinweis: mit großem Sektor beginnen, dann verkleinern.

Variablen:

- Startpunkt (A)
- Länge Sektor (B)
- Anzahl der Bälle (z. Min. 5 Bälle)

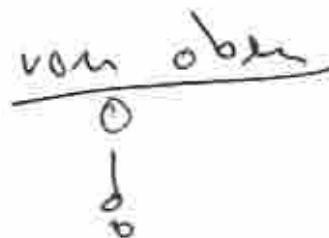
4 Gewinn

Golf spezifische

technische

Basiskompetenzen

Chip



	r	r	r	r	r
r	o	r	r	r	r
r	r	r	o	r	r
r	r	r	r	o	r
r	o	r	o	r	o

Ziel: Das Kind versucht die Kette so anzuplayen das 4 Bälle in einer Reihe liegen adäquat zu 4 gewinnt.

Hinweise: Größe und Entfernung ist entsprechend zur Spielklasse wählbar.

Variationen:

- Schlägerwahl
- Distanz

- Größe der Kette
- Vorgabe der Kette durch Trainer