

„Tüddellüht“ – Arbeitstitel I

Golfequipment / Materialien

SNAG Schläger,
Fangshalen und Klettbälle
Snag-Tees
Bank/Hindernisse
Verschiedene Schläger / Softball, Tennis

Komplexitätsstufe II

Varianten III

Präzisionsdruck –
Ergebnis/Komplexität/
Ausführung

Abstände einschätzen,
Schlagwinkel ansteuern und
anpassen



Spielidee:

Die Kinder versuchen mit SNAG Golfschlägern zunächst den Ball über ein Hindernis zu spielen mit dem Ziel, dass der Spielpartner ihn mit einem Fangteller fangen kann.

Hinweise:

Schwierigkeitsgrad kann an die Kinder angepasst werden. In der ersten Stufe in Kooperation oder auch als Team- und Einzelwettkampf in den Varianten ausführbar.

Variation:

- Rechts- und links rum, sowohl schlagen als auch fangen
- Variieren der Hindernishöhe und/oder Distanz
- Den Ball vor- oder nachdem er aufgekommen ist fangen
- Den Ball nicht fangen, sondern schlagen mit unterschiedlichen Schlägern (Speckbrett, Softball, Tennisschläger, SNAG etc.) – jeweils direkt oder mit aufkommen

„Täterätättä der Puttparcours“ – Arbeitstitel II

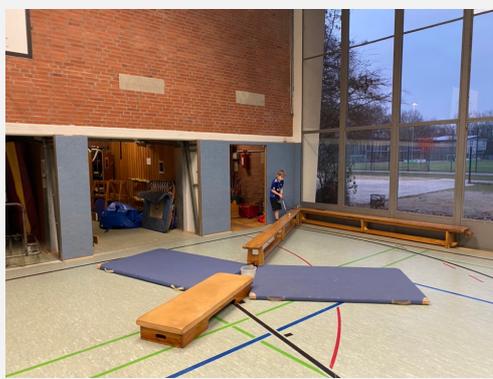
Golfequipment / Materialien

Putter unterschiedlicher Länge und Form, Rechts und linksrum,
Unterschiedliche Bälle (Gewicht/Größe etc.)
Unterschiedliche Untergründe (Matten, Boden, Leder etc.)
Pylonen für Zielzonen

Komplexitätsstufe II

Präzisionsdruck –
Ergebnis/Komplexität/
Ausführung

Abstände einschätzen,
Körper- und Schlagwinkel
ansteuern und anpassen



Spielidee:

Die Kinder versuchen möglichst viele Punkte an den „3“ Stationen innerhalb des „Zeitlimits“ zu sammeln (Gesamtpunktzahl aus allen Stationen). Die Stationen sind:

- Distanzputts auf unterschiedlichen Untergründen
- Richtungsputts aus unterschiedlichen Höhen
- Richtungsputts mit kleinen Zielen und unterschiedlichen Puttern (Gewicht)

Hinweise:

Währenddessen darauf achten, dass die unterschiedlichen Bälle und Schläger auch genutzt werden und an den Stationen bleiben. Je nach Alter beim zählen usw. der Punkte unterstützen. Qualität vor Quantität stellen trotz „Zeitlimit“, deshalb Zeitlimit recht hoch wie im Stationenbetrieb.

Variation:

- Alle möglichen Bedingungen ändern
- Matchplay an den Stationen gegeneinander spielen
- Sichtfeld beim Schlagen einschränken oder Augen ganz schließen
- Stand verändern: Einbeinig, uneben, Balanceboard, durch die Beine, hinterm Rücken etc.
- Bälle rollen (rechts/links)
- ...