

Kontaktloses Rugby

Spielmaterialien:

1x Springseil
1x Hula-Hub Reifen
1x Softball (Groß)

Spielidee:

Springseil als Startlinie auf den Boden legen.

Hula-Hub Reifen in 7m Entfernung als Tor auf den Boden ablegen.

Eine Mannschaft verteidigt, eine Greift an. (Minimal 6 Spieler - Maximal 8 Spieler auf dem Feld)
Angreifer Starten Selbständig alle von der Startlinie. Gestartet werden darf nur, wenn wirklich alle aus der Mannschaft dahinter stehen.

Die Verteidiger dürfen sich frei auf dem Feld verteilen.

Ziel der Angreifer ist es den Ball in den Hul-Hub Ring zu werfen/treffen.

Der Spieler der den Ball hat darf nicht laufen, sprich muss nach dem Fangen des Balles sofort stehen bleiben!

Wenn ein Pass der angreifenden Mannschaft durch die Verteidiger abgefangen wird (Berühren reicht aus), oder der Ball den Boden berührt, werden die Rollen der Mannschaften schlagartig getauscht - sprich das andere Team hat nun den Angriff und die vormals Angreifer sind nun die Verteidiger.

Wie besagt darf der Angriff selbständig gestartet werden, sobald wirklich alle Spieler einer Mannschaft hinter der Startlinie stehen.

Hinweise:

Strenge Regeleinhaltung notwendig, sonst gilt es als Foul und die andere Mannschaft hat den Angriff.

Maximale Dauer eines Spielsatzes sind ca. 2,5 Minuten. Die Mannschaft mit mehr Punkten gewinnt. Danach kurze Pause einplanen.

Idealerweise in einer kleinen Halle Spielen, um den Spielfluss zu beschleunigen, oder genug Bälle bei der Startlinie - Outdoor - Bereitlegen!

Variationen:

Kann auch als Feldspiel gespielt werden. Mit einem Tarring für jede Mannschaft - dafür ohne Startlinie.
Idealerweise erst Variante eins oft spielen, damit bei der - Zweitor Variante - der Spielfluss erhalten bleibt.

Erschwerend mit zwei Bällen im Spiel und klarer Aufteilung innerhalb der Mannschaften- wer verteidigt und wer Greift an. Sobald ein Ball von den Verteidigern ergattert wird muss er den Angreifern zugespielt werden.

Trolle & Zwerge

Spielmaterialien:

4x Springseile
5x Hula-Hub Reifen

Spielidee:

Ein großer Kreis aus Seilen wird gelegt.
= das Zwergenversteck.

Der erste Troll stellt sich mit dem Gesicht vom Kreis weg mit etwas Abstand zum Versteck auf.

Nun tollen alle Zwerge im Uhrzeigersinn um das Versteck & um den Troll herum. Auf ein lautes Klatschen/ Kommando des Trolles müssen alle Zwerge versuchen in das Versteck zu gelangen, ohne dabei vom Troll getickt zu werden. Wer getickt ist, wird auch zum Troll und stellt sich auch um das Zwergenversteck herum auf, um in der nächsten Runde die Zwerge daran zu hindern sich zu verstecken.

Gewonnen hat der letzte Zwerg!!!

Hinweise:

—

Variationen:

Mit Fünf Hula-Hub Reifen, die angeordnet wie die Fünf auf einem Würfel das Spielfeld bilden. Größe des Spielfeldes je nach Teilnehmerzahl Variierbar.

In der Mitte steht der Riese im Hula-Hub Ring und beobachtet alle Zwerge die durch den Zauberwald herumtollen. Auf ein Kommando des Riesen, versuchen alle Zwerge in einem der vier übrigen Hula-Hub Reifen zu gelangen ohne vorher vom Riesen getickt zu werden. Jeder der getickt wurde geht in das Riesenversteck und hilft dem Riesen in der nächsten Runde dabei die übrigen Zwerge zu ticken.

Nach jeder Runde wird es ein Zwergenversteck weniger. Alle Zwerge die nach der dritten Runde nicht getickt wurden haben gewonnen.

- Ben Huber